

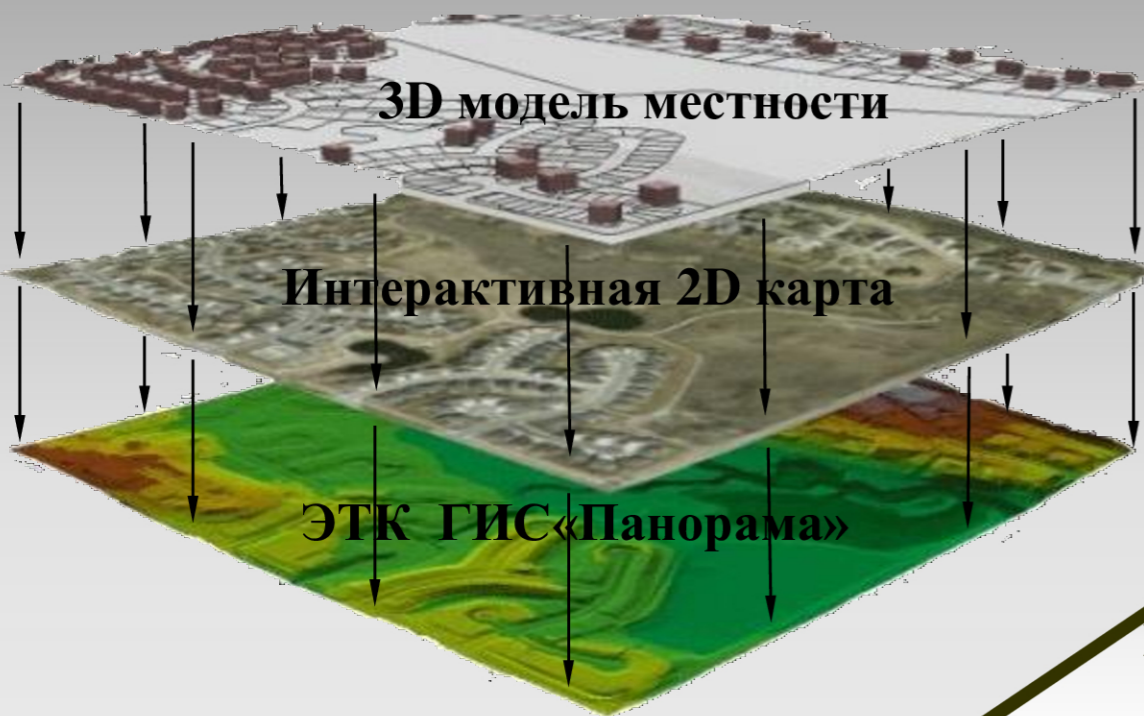
Построение 3D моделей местности реализуется на основе картографических исходных данных электронных топографических карт (ЭТК). Технология обеспечивает эффект присутствия на участке ведения боевых действий (учений) в выбранном регионе:

-участок от 600 км.<sup>2</sup> с координатной сеткой и картой высот;

-точность воспроизведения картографических данных не менее 1 м.;

-30 типов земной поверхности с различной флорой;

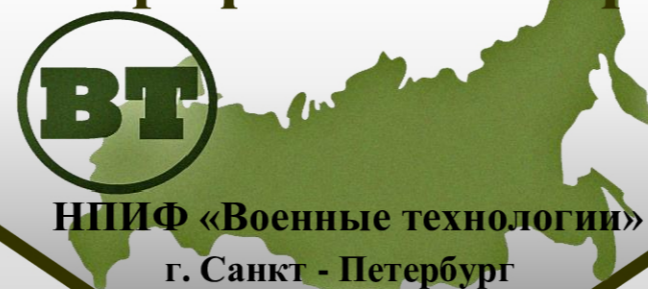
-развитая система дорог и водных объектов.



Взаимодействующие ландшафтные элементы, объекты инфраструктуры и жизнедеятельности человека, имитация тех. средств наблюдения и разведки, звуковая имитация событий.



## ТЕХНОЛОГИЯ построения 3D модели местности на основе данных электронной топографической карты



3D модель местности, построенная на основе данных электронной топографической карты может быть интегрирована в различные программно-технические средства, комплексы и системы управления и обучения.

Высочайший уровень детализации объектов, настраиваемое время года и суток, динамически изменяющиеся метеорологические условия, система управления камерами наблюдения, система визуализации эффектов огневого поражения, терраморфинг.

